



# O QUE É UMA **SENHA FORTE** NA PRÁTICA?



# RESUMO

- Introdução: Autenticação por senha
- Leaks: Onde as senhas vivem
- Hashes: Como senhas são armazenadas
- Cracking: Como senhas são comprometidas
- Diceware: Como podemos nos proteger
- Conclusão
- Dúvidas

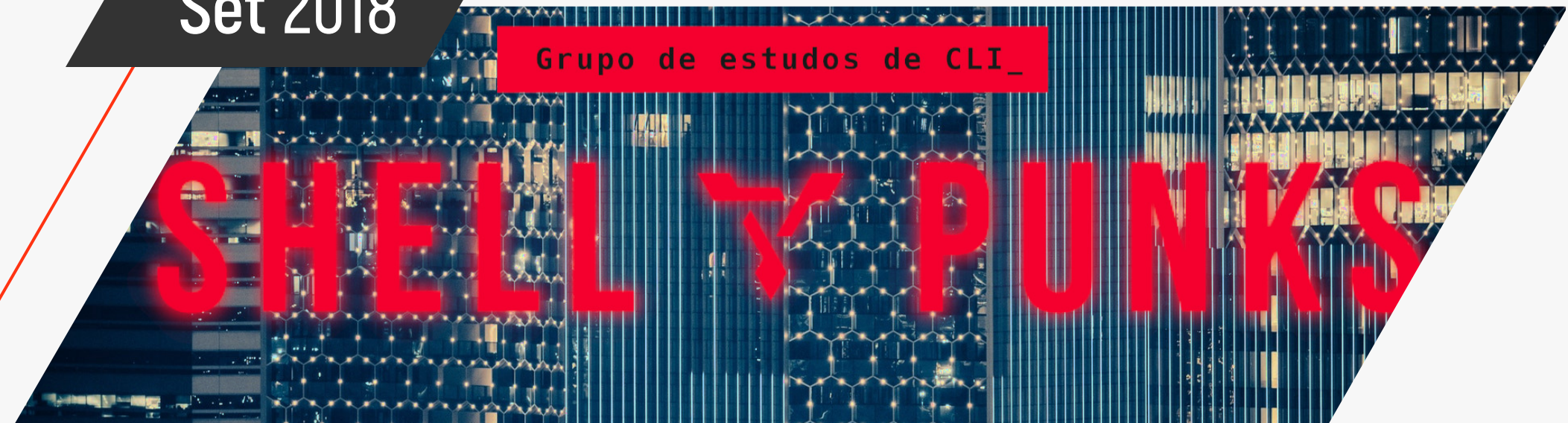


Um **coletivo hacker** dedicado à pesquisa, desenvolvimento e aplicação de técnicas e tecnologias diversas para o fim de construir uma sociedade mais justa.



Organizamos encuentros regulares para nos desenvolvermos no âmbito do software livre e segurança da informação, construindo conhecimento de maneira colaborativa

Set 2018



Nov 2018





# Instagram

Sign up to see photos and videos from your friends.

 Log in with Facebook

OR

Mobile Number or Email

Full Name

Username

Password

## AUTENTICAÇÃO POR SENHA



ONDE AS  
SENHAS  
VIVEM



**NÃO REUTILIZE SENHAS**

---



# COMO SENHAS SÃO ARMAZENADAS





# COMO SENHAS SÃO ARMAZENADAS

- **Função hash:** Uma operação matemática onde um conjunto de informações qualquer é utilizado como referência para derivar uma **sequência de caracteres**. Este é um processo **irreversível**.



# COMO SENHAS SÃO ARMAZENADAS

- **Função hash:** Uma operação matemática onde um conjunto de informações qualquer é utilizado como referência para derivar uma **sequência de caracteres**. Este é um processo **irreversível**.
- Funciona tal como um "código de barras" para verificar se a informação passada corresponde à aquela da qual se tem registro.



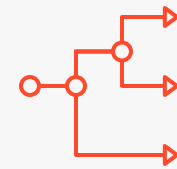
# COMO SENHAS SÃO COMPROMETIDAS



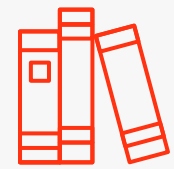
# COMO SENHAS SÃO COMPROMETIDAS



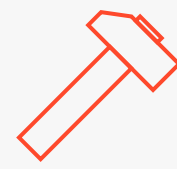
Ataque de dicionário, ou "direto"



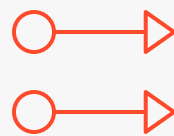
Ataque regrado



Ataque combinatório



Ataque de força bruta



Ataque híbrido



# COMO PODEMOS NOS PROTEGER?



# COMO PODEMOS NOS PROTEGER?

- Diceware



# COMO PODEMOS NOS PROTEGER?

- Diceware
- Palácio da Memória



# COMO PODEMOS NOS PROTEGER?

- Diceware
- Palácio da Memória
- Quão forte seria esta senha?





# COMO PODEMOS NOS PROTEGER?

Consideremos três  
possíveis adversários:

Adversário	Hashes por segundo



# COMO PODEMOS NOS PROTEGER?

Consideremos três possíveis adversários:

Adversário	Hashes por segundo
Eu	



# COMO PODEMOS NOS PROTEGER?

Consideremos três possíveis adversários:

Adversário	Hashes por segundo
Eu	$22 \times 10^7 = 220$ milhões



# COMO PODEMOS NOS PROTEGER?

Consideremos três  
possíveis adversários:

Adversário	Hashes por segundo
Eu	$22 \times 10^7 = 220$ milhões
Jeremi M. Gosley	



# COMO PODEMOS NOS PROTEGER?

Consideremos três possíveis adversários:

Adversário	Hashes por segundo
Eu	$22 \times 10^7 = 220$ milhões
Jeremi M. Gosley	$18 \times 10^{10} = 180$ bilhões



# COMO PODEMOS NOS PROTEGER?

Consideremos três possíveis adversários:

Adversário	Hashes por segundo
Eu	$22 \times 10^7 = 220$ milhões
Jeremi M. Gosley	$18 \times 10^{10} = 180$ bilhões
A NSA	



# COMO PODEMOS NOS PROTEGER?

Consideremos três possíveis adversários:

Adversário	Hashes por segundo
Eu	$22 \times 10^7 = 220$ milhões
Jeremi M. Gosley	$18 \times 10^{10} = 180$ bilhões
A NSA	$10^{12} = 1$ trilhão



# COMO PODEMOS NOS PROTEGER?

Consideremos três possíveis adversários:

Consideremos também:

Adversário	Hashes por segundo
Eu	$22 \times 10^7 = 220$ milhões
Jeremi M. Gosley	$18 \times 10^{10} = 180$ bilhões
A NSA	$10^{12} = 1$ trilhão





# COMO PODEMOS NOS PROTEGER?

Consideremos três possíveis adversários:

Adversário	Hashes por segundo
Eu	$22 \times 10^7 = 220$ milhões
Jeremi M. Gosley	$18 \times 10^{10} = 180$ bilhões
A NSA	$10^{12} = 1$ trilhão

Consideremos também:

- Você é o único alvo do seu adversário neste ataque.



# COMO PODEMOS NOS PROTEGER?

Consideremos três possíveis adversários:

Adversário	Hashes por segundo
Eu	$22 \times 10^7 = 220$ milhões
Jeremi M. Gosley	$18 \times 10^{10} = 180$ bilhões
A NSA	$10^{12} = 1$ trilhão

Consideremos também:

- Você é o único alvo do seu adversário neste ataque.
- Ele possui uma cópia do seu "dicionário", e portanto, irá utilizá-lo para quebrar sua senha.



# COMO PODEMOS NOS PROTEGER?

Consideremos três possíveis adversários:

Adversário	Hashes por segundo
Eu	$22 \times 10^7 = 220$ milhões
Jeremi M. Gosley	$18 \times 10^{10} = 180$ bilhões
A NSA	$10^{12} = 1$ trilhão

Consideremos também:

- Você é o único alvo do seu adversário neste ataque.
- Ele possui uma cópia do seu "dicionário", e portanto, irá utilizá-lo para quebrar sua senha.
- Ele sabe que você utilizou, conforme instruído, **exatamente 6 palavras** deste para compor sua senha.



# COMO PODEMOS NOS PROTEGER?

Consideremos três possíveis adversários:

Adversário	Hashes por segundo
Eu	$22 \times 10^7 = 220$ milhões
Jeremi M. Gosley	$18 \times 10^{10} = 180$ bilhões
A NSA	$10^{12} = 1$ trilhão

Consideremos também:

- Você é o único alvo do seu adversário neste ataque.
- Ele possui uma cópia do seu "dicionário", e portanto, irá utilizá-lo para quebrar sua senha.
- Ele sabe que você utilizou, conforme instruído, exatamente 6 palavras deste para compor sua senha.
- Seus dados não estão viciados e seu dicionário não foi adulterado. Logo, todos os resultados são igualmente possíveis.



# COMO PODEMOS NOS PROTEGER?

Tempo estimado para se revelar a senha:

Adversário	Tempo estimado para se revelar a senha*

\*  $7776^6 \div \text{H/s} \div 2 \text{ (média)} \div 60 \text{ (minutos)} \div 60 \text{ (horas)} \div 24 \text{ (dias)} \div 365 \text{ (anos)}$



# COMO PODEMOS NOS PROTEGER?

Tempo estimado para se revelar a senha:

Adversário	Tempo estimado para se revelar a senha*
Eu	

\*  $7776^6 \div \text{H/s} \div 2 \text{ (média)} \div 60 \text{ (minutos)} \div 60 \text{ (horas)} \div 24 \text{ (dias)} \div 365 \text{ (anos)}$



# COMO PODEMOS NOS PROTEGER?

Tempo estimado para se revelar a senha:

Adversário	Tempo estimado para se revelar a senha*
Eu	15 milhões, 982 mil e 585 anos

\*  $7776^6 \div \text{H/s} \div 2 \text{ (média)} \div 60 \text{ (minutos)} \div 60 \text{ (horas)} \div 24 \text{ (dias)} \div 365 \text{ (anos)}$



# COMO PODEMOS NOS PROTEGER?

Tempo estimado para se revelar a senha:

Adversário	Tempo estimado para se revelar a senha*
Eu	15 milhões, 982 mil e 585 anos
Jeremi M. Gosley	

\*  $7776^6 \div \text{H/s} \div 2 \text{ (média)} \div 60 \text{ (minutos)} \div 60 \text{ (horas)} \div 24 \text{ (dias)} \div 365 \text{ (anos)}$





# COMO PODEMOS NOS PROTEGER?

Tempo estimado para se revelar a senha:

Adversário	Tempo estimado para se revelar a senha*
Eu	15 milhões, 982 mil e 585 anos
Jeremi M. Gosley	38 milênios e 945 anos

\*  $7776^6 \div \text{H/s} \div 2 \text{ (média)} \div 60 \text{ (minutos)} \div 60 \text{ (horas)} \div 24 \text{ (dias)} \div 365 \text{ (anos)}$



# COMO PODEMOS NOS PROTEGER?

Tempo estimado para se revelar a senha:

Adversário	Tempo estimado para se revelar a senha*
Eu	15 milhões, 982 mil e 585 anos
Jeremi M. Gosley	38 milênios e 945 anos
A NSA	

\*  $7776^6 \div \text{H/s} \div 2 \text{ (média)} \div 60 \text{ (minutos)} \div 60 \text{ (horas)} \div 24 \text{ (dias)} \div 365 \text{ (anos)}$



# COMO PODEMOS NOS PROTEGER?

Tempo estimado para se revelar a senha:

Adversário	Tempo estimado para se revelar a senha*
Eu	15 milhões, 982 mil e 585 anos
Jeremi M. Gosley	38 milênios e 945 anos
A NSA	3 milênios e meio

\*  $7776^6 \div \text{H/s} \div 2 \text{ (média)} \div 60 \text{ (minutos)} \div 60 \text{ (horas)} \div 24 \text{ (dias)} \div 365 \text{ (anos)}$



# CONCLUSÃO



1. Como método de autenticação, senhas são prevalentes e ainda serão por mais algum tempo.

# CONCLUSÃO



2. Uma maneira eficiente e massiva para um adversário obter senhas é conseguindo acesso a servidores onde diversos usuários possuem contas, e extraindo uma cópia das hashes que correspondem à suas senhas.

# CONCLUSÃO



3. Essas hashes são então submetidas à sucessivas adivinhações que, dependendo do poder computacional do adversário, vão de centenas de milhões à trilhões por segundo. Estes ataques são geralmente informados por meio de dicionários a tentar primeiramente as combinações mais relevantes.

# CONCLUSÃO



4. Espontaneamente construir uma senha improvável, mesmo quando informado das combinações mais prováveis, é um método limitado em termos da força resultante da senha, e impraticável para proteger um grande número de pessoas.

# CONCLUSÃO





5. Em contra partida, Diceware é um método de simples utilização e que gera senhas com **real aleatoriedade**, a senha resultante é tão aleatória que a este tempo desconhecemos computadores que, mesmo informados do método, sequer possuem a capacidade de percorrer um número relevante de possibilidades em um período de tempo razoável.

# CONCLUSÃO



PARA  
SABER  
MAIS

Realizamos encontros regulares para discutir técnicas de autodefesa digital.



[t.me/paradigma\\_icu](https://t.me/paradigma_icu)



[paradigma.icu](https://paradigma.icu)