

# O Produto Vetorial

## Definição

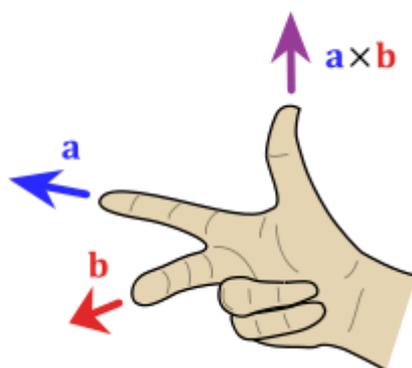
Se  $\mathbf{a} = \langle a_1, a_2, a_3 \rangle$  e  $\mathbf{b} = \langle b_1, b_2, b_3 \rangle$ , então **produto vetorial** ou **cruzado** de  $\mathbf{a}$  e  $\mathbf{b}$  é o vetor  $\mathbf{c}$  perpendicular tanto à  $\mathbf{a}$  e  $\mathbf{b}$  descrito por

$$\mathbf{c} = \mathbf{a} \times \mathbf{b} = \langle a_2b_3 - a_3b_2, a_3b_1 - a_1b_3, a_1b_2 - a_2b_1 \rangle$$

**Obs:** Definição de produto vetorial para vetores *tridimensionais*.

Por ser ortogonal tanto à  $\mathbf{a}$  e  $\mathbf{b}$ , tem-se que:

$$\mathbf{c} \cdot \mathbf{a} = \mathbf{c} \cdot \mathbf{b} = 0 = (\mathbf{a} \times \mathbf{b}) \cdot \mathbf{b} = (\mathbf{a} \times \mathbf{b}) \cdot \mathbf{a}$$



A regra da mão direita fornece a direção de  $\mathbf{a} \times \mathbf{b}$ , ortogonal ao plano que contém  $\mathbf{a}$  e  $\mathbf{b}$ . Nesta, um dos vetores aponta para o pulso enquanto os dedos da mão fecham-se em direção ao outro vetor pelo ângulo agudo entre estes. Nesta configuração, o polegar levantado aponta para  $\mathbf{a} \times \mathbf{b}$ .

## Propriedades

Se  $\mathbf{a}$ ,  $\mathbf{b}$  e  $\mathbf{c}$  são vetores e  $c$  é um escalar, então

1.  $\mathbf{a} \times \mathbf{a} = \mathbf{0}$
2.  $\mathbf{a} \times \mathbf{b} = -\mathbf{b} \times \mathbf{a}$
3.  $(c\mathbf{a}) \times \mathbf{b} = c(\mathbf{a} \times \mathbf{b}) = \mathbf{a} \times (c\mathbf{b})$
4.  $\mathbf{a} \times (\mathbf{b} + \mathbf{c}) = \mathbf{a} \times \mathbf{b} + \mathbf{a} \times \mathbf{c}$
5.  $(\mathbf{a} + \mathbf{b}) \times \mathbf{c} = \mathbf{a} \times \mathbf{c} + \mathbf{b} \times \mathbf{c}$
6.  $\mathbf{a} \cdot (\mathbf{b} \times \mathbf{c}) = (\mathbf{a} \times \mathbf{b}) \cdot \mathbf{c}$
7.  $\mathbf{a} \times (\mathbf{b} \times \mathbf{c}) = (\mathbf{a} \cdot \mathbf{c})\mathbf{b} - (\mathbf{a} \cdot \mathbf{b})\mathbf{c}$

Pela aplicação da propriedade 2 sobre as bases canônicas  $\mathbf{i}$ ,  $\mathbf{j}$  e  $\mathbf{k}$ , obtemos

$$\begin{aligned} \mathbf{i} \times \mathbf{j} &= \mathbf{k} & \mathbf{j} \times \mathbf{k} &= \mathbf{i} & \mathbf{k} \times \mathbf{i} &= \mathbf{j} \\ \mathbf{j} \times \mathbf{i} &= -\mathbf{k} & \mathbf{k} \times \mathbf{j} &= -\mathbf{i} & \mathbf{i} \times \mathbf{k} &= -\mathbf{j} \end{aligned}$$

Resultado este que pode ser verificado pela aplicação da **regra da mão direita**.

## Exemplo

Encontre um vetor perpendicular ao plano que passa pelos pontos

$$P(1, 4, 6), Q(-2, 5, -1), R(1, -1, 1)$$

## Resolução

O vetor  $\overrightarrow{PQ} \times \overrightarrow{PR}$  é perpendicular a ambos  $\overrightarrow{PQ}$  e  $\overrightarrow{PR}$  e, portanto, perpendicular ao plano que passa por  $P$ ,  $Q$  e  $R$ . Tem-se que:

$$\overrightarrow{PQ} = (-2 - 1)\mathbf{i} + (5 - 4)\mathbf{j} + (-1 - 6)\mathbf{k} = -3\mathbf{i} + \mathbf{j} - 7\mathbf{k}$$

$$\overrightarrow{PR} = (1 - 1)\mathbf{i} + (-1 - 4)\mathbf{j} + (1 - 6)\mathbf{k} = -5\mathbf{j} - 5\mathbf{k}$$

$$\begin{aligned} \overrightarrow{PQ} \times \overrightarrow{PR} &= \langle 1(-5) + 7(-5), -7(0) + 3(-5), -3(-5) - 1(0) \rangle \\ &= \langle -40, -15, 15 \rangle = -5\langle 8, 3, -3 \rangle \end{aligned}$$

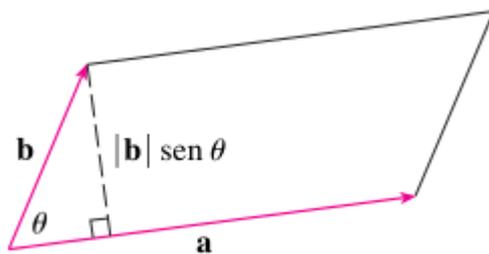
Assim, temos que  $\langle -40, -15, 15 \rangle$  é perpendicular ao plano e, no mais, todo múltiplo não nulo de  $\langle 8, 3, -3 \rangle$  também o é.

## Teorema

Se  $\theta$  é o ângulo entre  $\mathbf{a}$  e  $\mathbf{b}$ ,  $0 \leq \theta \leq \pi$ , então

$$|\mathbf{a} \times \mathbf{b}| = |\mathbf{a}||\mathbf{b}| \sin \theta = A$$

Onde  $A$  é a área descrita pelo paralelogramo formado entre os vetores. Assim, dois vetores são paralelos entre si se  $\theta = k\pi$ ,  $k \in \mathbb{Z}$ .



## Caso específico

A ideia de produto vetorial aparece muito frequentemente em física. Por exemplo, ao apertarmos um parafuso aplicando uma força a uma chave de boca iremos girar o parafuso). O torque  $\tau$  (em relação à origem) é definido como sendo o produto cruzado dos vetores posição e força:

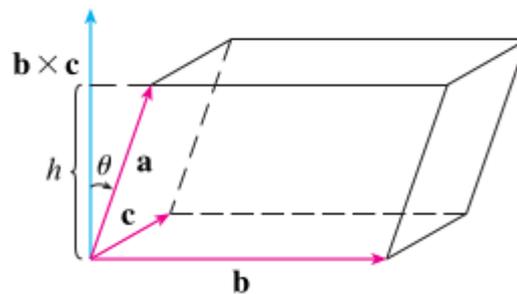
$$\boldsymbol{\tau} = \mathbf{r} \times \mathbf{F}$$

Posto em termos da definição de produto vetorial, isso seria equivalente à

$$|\boldsymbol{\tau}| = |\mathbf{r} \times \mathbf{F}| = |\mathbf{r}||\mathbf{F}| \sin \theta$$

## Produtos Triplos

O produto  $\mathbf{a} \cdot (\mathbf{b} \times \mathbf{c})$  que ocorre na Propriedade 5 da definição de produto vetorial é chamado **produto misto ou produto triplo escalar** dos vetores  $\mathbf{a}$ ,  $\mathbf{b}$  e  $\mathbf{c}$ . O significado geométrico do produto misto pode ser visto considerando-se o paralelepípedo determinado pelos vetores  $\mathbf{a}$ ,  $\mathbf{b}$  e  $\mathbf{c}$ .



Assim sendo, o volume do paralelepípedo determinado pelos vetores  $\mathbf{a}$ ,  $\mathbf{b}$  e  $\mathbf{c}$  é o módulo do produto misto:

$$V = |\mathbf{a} \cdot (\mathbf{b} \times \mathbf{c})|$$

## Caso específico

Se usarmos a fórmula anterior e descobirmos que o volume do paralelepípedo determinado por  $\mathbf{a}$ ,  $\mathbf{b}$  e  $\mathbf{c}$  é 0, então os três vetores precisam pertencer ao mesmo plano; ou seja eles são **coplanares**.

### Exemplo

$$\mathbf{a} = \langle 1, 5, -2 \rangle, \mathbf{b} = \langle 3, -1, 0 \rangle, \mathbf{c} = \langle 5, 9, -4 \rangle$$

$$\begin{aligned} \therefore V &= |\mathbf{a} \cdot (\mathbf{b} \times \mathbf{c})| = \begin{vmatrix} 1 & 5 & -2 \\ 3 & -1 & 0 \\ 5 & 9 & -4 \end{vmatrix} = 1 \begin{vmatrix} -1 & 0 \\ 9 & -4 \end{vmatrix} - 5 \begin{vmatrix} 3 & 0 \\ 5 & -4 \end{vmatrix} - 2 \begin{vmatrix} 3 & -1 \\ 5 & 9 \end{vmatrix} \\ &= 1(4) - 5(-12) - 2(27 + 5) = 0 \end{aligned}$$